





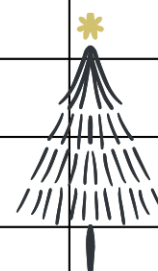

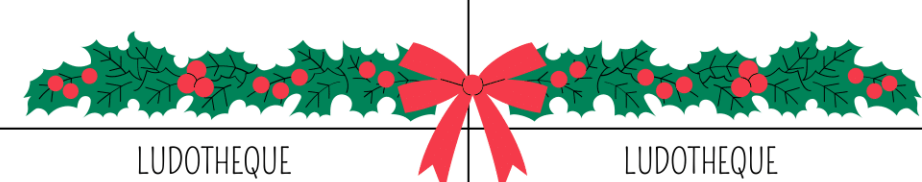



	LUNDI 23	MARDI 24	JEUDI 26	VENDREDI 27
ACCUEIL	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE
MATIN	 <p><b>SORTIE À GRAVITY SPACE</b></p> <p>SENSIBILISATION À LA TRAME DU SÉJOUR ET REPRÉSENTATION</p>	<p>PETIT DÉJEUNER FESTIF ET CONCOURS DE PULL DE NOËL</p> <p>DÉCOUVERTE DE LA CRIQUE DU CROCODILE</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> LA FLEUR D'EAU MON PETIT NAVIRE</p> <p><u>ACTIVITÉ D'EXPRESSION:</u> CHANT</p>	<p>DÉCOUVERTE DU LAGON DES SIRÈNES</p> <p><u>ACTIVITÉ SENSORIELLE:</u> MON COFFRE À PERLES</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> MON COSTUME DE SIRÈNE (SÉANCE 1)</p> <p><u>ACTIVITÉ D'EXPRESSION:</u> DANSE</p> 	<p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> MON COSTUME DE SIRÈNE (SÉANCE 2) MES PIÈCES D'OR</p> <p><u>ACTIVITÉ D'EXPRESSION:</u> CHANT ET DANSE</p> 
MIDI	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS
TEMPS CALME	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE
APRÈS-MIDI	 <p><u>ACTIVITÉ D'EXPRESSION:</u> INITIATION YOGA</p> <p><u>ACTIVITÉ SPORTIVE</u> PARCOURS FANTASTIQUE</p>	<p><u>ACTIVITÉ LUDIQUE:</u> CACHE-CACHE</p> <p>"À LA RECHERCHE DU CRISTAL NOIR"</p> 	<p><u>ACTIVITÉ LUDIQUE:</u> LES MAISONS DES FÉES</p>	GRANDE KERMESSA
ACCUEIL	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE




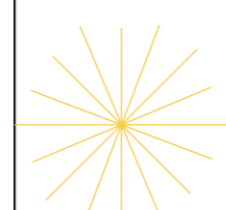
EQUIPE : Gaëlle et Cyrine



	LUNDI 30	MARDI 31	JEUDI 02	VENDREDI 03
ACCUEIL	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE
MATIN	 <p><b>SORTIE À MINOTOPIA</b></p>	<p>PETIT DÉJEUNER FESTIF "CHIC ET CHOC"</p> <p>DÉCOUVERTE DE LA FORÊT DES FÉES</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> CRÉATION DE LA FORET ENCHANTÉE EN 3D CRÉATION D'UNE CARTE FÉRIQUE</p> 	<p><b>SORTIE AU CLOS SAINT LOUIS</b></p> <p>DÉCOUVERTE DE LA MONTAGNE DES OISEAUX</p> <p><u>ACTIVITÉ SPORTIVE:</u> LE PARCOURS DES OISEAUX GÉANTS</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> MON BEL OISEAU (TECHNIQUE EMPREINTE DE LA MAIN)</p>	<p><b>SORTIE AU SIX N'ÉTOILES:</b></p> <p><b>VAIANA 2</b></p> 
MIDI	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS
TEMPS CALME	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE
APRÈS-MIDI	<p><u>ACTIVITÉ D'EXPRESSION</u> INITIATION MUSICALE</p> <p><u>ACTIVITÉ LUDIQUE:</u> THÉÂTRE DE MARIONNETTES</p>	<p>ACTIVITÉ LUDIQUE: BATAILLE DE BOULES DE NEIGE</p>	<p><u>ACTIVITÉ SPORTIVE:</u> SUPER PARCOURS DE VÉLOS</p> <p><u>ACTIVITÉ LUDIQUE:</u> JEUX MUSICAUX JEUX EN BOIS</p>	APRÈS-MIDI FESTIVE
ACCUEIL	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE

	LUNDI 23	MARDI 24	JEUDI 26	VENDREDI 27
ACCUEIL	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE
MATIN	<p><b>SORTIE À GRAVITY SPACE</b></p> <p>SENSIBILISATION À LA TRAME DU SÉJOUR ET REPRÉSENTATION</p> 	<p>PETIT DÉJEUNER FESTIF ET CONCOURS DE PULL DE NOËL</p> <p>DÉCOUVERTE DU LAGON DES SIRÈNES</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> MON ARC EN CIEL FÉRIQUE</p> <p><u>ACTIVITÉ LUDIQUE:</u> LA CHASSE AU CRISTAL</p> 	<p>DÉCOUVERTE DE LA FORET DES FEES</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> BÂTONS DE PLUIE MAGIQUES LE CHAPEAU DE SORCIERS</p> 	<p>DÉCOUVERTE DE L'ÉPAVE DU NAVIRE</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE:</u> CRÉATION DE COQUILLAGE MA PIÈCE D'OR</p>
MIDI	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS
TEMPS CALME	TEMPS DES HISTOIRES	TEMPS DES HISTOIRES	TEMPS DES HISTOIRES	TEMPS DES HISTOIRES
APRÈS-MIDI	<p>DÉCOUVERTE DE LA CRIQUE DU CROCODILE</p> <p><u>ACTIVITÉ MANUELLE</u> FLEURS MAGIQUES CRÉATION DE COURONNE FANTASTIQUES</p>	<p><b>SORTIE À SANARY</b> BULLES DE NOEL</p> 	<p>ACTIVITE MANUELLE: L'OEUF FANTASTIQUE SABLE MAGIQUE</p>	<p>GRANDE KERMESSE:</p> 
ACCUEIL	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE



	LUNDI 30	MARDI 31	JEUDI 02	VENDREDI 03
ACCUEIL	TEMPS D'HISTOIRES	TEMPS D'HISTOIRES	TEMPS D'HISTOIRES	TEMPS D'HISTOIRES
MATIN	<p><b>SORTIE À MINOTOPIA</b></p> 	<p>PETIT DEJEUNER FESTIF</p> <p><u>ACTIVITE LUDIQUE:</u> MA BOUTEILLE A REVES L'ECLOSION DES FLEURS</p>	<p>JEU SPORTIF ATTENTION À LA BOULE DE NEIGE</p> <p><b>SORTIE AU CLOS SAINT LOUIS</b></p>	<p><b>SORTIE AU SIX N'ÉTOILES:</b></p> <p><b>VAIANA 2</b></p> 
MIDI	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS
TEMPS CALME	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE	TEMPS DE SIESTE
APRÈS-MIDI	<p><u>ACTIVITE MANUELLE:</u> FABRICATION DE MIROIRS ENVOUTANTS LES OISEAUX MAJESTUEUX</p>	<p><u>ACTIVITE MANUELLE:</u> L'ANIMAL IMAGINAIRE</p> <p><u>ACTIVITE LUDIQUE</u> LE NECTAR MAGIQUE</p>	<p><u>ACTIVITÉ SPORTIVE:</u> JEU DU BALLON ROND COURSE DE TROTTINETTES</p> 	<p>APRES-MIDI FESTIVE</p> 
ACCUEIL	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE	LUDOTHEQUE

Une grande maison isolée, entourée de neige scintillante, accueille un groupe d'enfants pour célébrer les fêtes de fin d'année. La maison est décorée de guirlandes lumineuses, et les rires résonnent dans toutes les pièces.

En explorant le grenier de la maison, ils découvrent un coffre ancien et poussiéreux. À l'intérieur, une carte ancienne gravée d'étranges symboles attire leurs attentions. Quand Emma la déplie complètement, une lumière vive surgit, formant un portail mystérieux. Les enfants, intrigués et excités, s'en approchent... et sont transportés dans un autre monde.

Les enfants se retrouvent dans un monde féérique. Les arbres scintillent, des rivières d'argent coulent, et le ciel est illuminé de mille étoiles colorées. Une brise douce porte le parfum des fleurs fantastiques. Mais leur émerveillement est interrompu lorsqu'un groupe d'habitants surgit. Ce sont les Enfants Farceurs, des petits esprits turbulents vêtus de vêtements colorés, avec des cheveux en pétales et des rires contagieux. Les Farceurs expliquent que les enfants ne peuvent pas repartir chez eux sans la poudre de fée, qui ouvre les portails magiques.

Cependant, la poudre est rare et ne peut être créée qu'en réunissant six ingrédients magiques dispersés dans six régions du Pays Imaginaire. Les Farceurs, amusés par la situation, proposent leur aide. Mais leurs tours malicieux compliquent parfois les choses autant qu'ils les facilitent ! Pour rassembler les ingrédients, les enfants doivent explorer six régions magiques et relever des défis variés.

La Crique du Crocodile ◦ Lieu : Une crique tropicale entourée de mangroves.

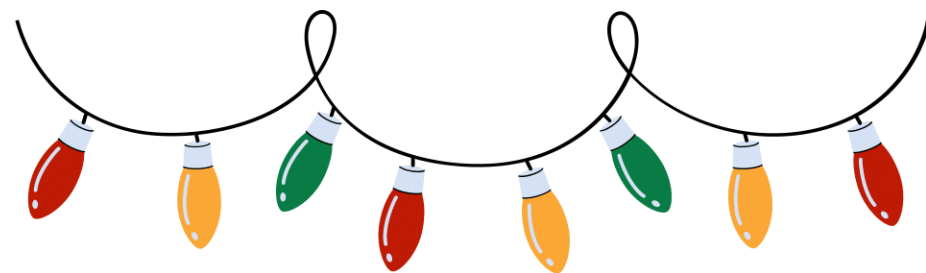
Le Rocher du Crâne ◦ Lieu : Une falaise menaçante surmontée d'un rocher en forme de crâne.

Le lagon des sirènes ◦ Lieu : Une étendue d'eau turquoise où naagent des sirènes.

L'Épave du Navire ◦ Lieu : Un navire fantôme échoué dans une mer brumeuse.

La Montagne des Oiseaux ◦ Lieu : Une montagne majestueuse peuplée d'oiseaux géants aux plumes étincelantes.

La Forêt des Fées Lieu : Une forêt enchantée où tout semble vivant, des feuilles aux rayons de soleil.



De retour auprès des Farceurs, les enfants apprennent qu'un dernier défi les attend : ils doivent travailler ensemble pour créer la poudre. Ils découvrent que chaque ingrédient réagit à une qualité essentielle : courage, logique, créativité, entraide, sincérité et bienveillance. Au départ, des disputes éclatent : chacun veut se charger d'une étape. Mais en mettant de côté leurs différences, ils réalisent que seuls leurs efforts combinés peuvent activer la magie.

Une fois la poudre de fée créée, un portail s'ouvre dans le ciel. Les enfants remercient les Farceurs, qui les saluent avec des rires malicieux. En franchissant le portail, ils retrouvent la grande maison enneigée, où il semble que peu de temps s'est écoulé.

Cependant, quelque chose a changé en eux. Leur aventure a renforcé leur amitié et leur a montré la puissance de la collaboration et de l'imagination.

